Atitit mq的AMQP 协议 STOMP2 、MQTT3 等协议  MQTT,XMPP,STOMP,AMQP,WAMP

目录

[1. AMQP in a Nutshell 1](#_Toc16656)

[2. MQTT概述即Message Queuing Telemetry Transport. 消息队列遥澳~传输 1](#_Toc17732)

[3. The Dirt on STOMP 2](#_Toc6108)

[4. WAMP Web 应用消息协议（WAMP，Web Application Messaging Protocol）[ 3](#_Toc25772)

[5. XMPP](#_Toc18916) [3](#_Toc18916)

[5.1. Pusher / PubNub＆Co 4](#_Toc10994)

[5.2. ZeroMQ 4](#_Toc15001)

[5.3. 4、DataSync 5](#_Toc1117)

[5.4. Jabber协议为基础，而Jabber是即时通讯中常用的开放式协议 6](#_Toc18776)

[6. 选择二进制还是基于文本？ 6](#_Toc11844)

# AMQP in a Nutshell

[AMQP](http://amqp.org/)代表高级消息队列协议，旨在作为现有的专有消息中间件的开放替代品。使用AMQP的两个最重要的原因是可靠性和互操作性。顾名思义，它提供了与消息传递相关的各种功能，包括可靠的排队，基于主题的消息发布和订阅，灵活的路由，事务和安全性。AMQP以扇出形式，按主题和基于标题直接交换路由信息。

# MQTT概述即Message Queuing Telemetry Transport. 消息队列遥澳~传输

MQTT. 即Message Queuing Telemetry Transport. 消息队列遥澳~传输，是ffiM 开发的一个即时通信协议，有可能成为物联网  
的重要组成部分.该协议支持所有平台，几乎可以把所有物联网和外部连接起来，被用来当作传感器和制动器的通信协议。

[MQTT](http://mqtt.org/)（消息队列遥测传输）最初是由IBM的 pervasive computing团队和他们工业领域的合作伙伴合作开发的。在过去的几年中，协议已经转移到开源社区，随着移动应用程序的开始，人们看到了显着的增长，并且它正在进入标准组织的手中。

MQTT的设计原则和目标比AMQP更简单，更集中 - 它提供了发布和订阅消息传递（没有队列，尽管名称），专门针对资源受限的设备和低带宽，高延迟网络，例如拨号线路和卫星链路。基本上，它可以在嵌入式系统中有效使用。

# The Dirt on STOMP

STOMP. 即Simple (or Stre阻úng) Text Oriented Messaging Protocol. 简单(流〕文本面向消息协议，它提供了一个可互操作的  
连接格式，运行STOMP 客户端与任意STOMP 消息代理C Broker ) 进行交互。STOMP 协议由于设计简单， 易于开发客户端，  
因此在多种语言和平台上得到广泛的应用.

STOMP（简单/流式文本导向的消息传递协议）是这三种协议中唯——种基于文本的协议，因此就其在封面上的外观而言，它更类似于HTTP。与AMQP一样，STOMP提供带有属性的消息（或帧）标头和帧体。这里的设计原则是创建一些简单且可广泛互操作的东西。例如，可以使用像telnet客户端这样简单的东西连接到STOMP代理。

但是，STOMP不处理队列和主题——它使用带有“目标”字符串的SEND语义。代理必须映射到内部理解的内容，例如主题，队列或交换。消费者然后订阅这些目的地。由于规范中没有强制要求这些目的地，因此不同的经纪人可能会支持不同的目的地风格。因此，在代理之间移植代码并不总是直截了当的。

然而，STOMP简单而轻巧（尽管在线上有点冗长），具有广泛的[语言绑定](http://stomp.github.com/implementations.html)。它还提供了一些事务语义。其中一个最有趣的例子是RabbitMQ Web Stomp，它允许您[通过websockets在浏览器中公开消息](http://www.rabbitmq.com/blog/2012/05/14/introducing-rabbitmq-web-stomp/)。这开辟了一些有趣的可能性——比如使用所有类型的信息实时更新浏览器，移动应用程序或机器。

# WAMP Web 应用消息协议（WAMP，Web Application Messaging Protocol）[

9]，它尝试开发一种开放的、基于文本的协议标准，并且结合了基于发布－订阅的请求/响应编程模型，同时具备强大的路由和消息投递策略。目前它被广泛用于集成 crossbar.io[10] 路由器和 autobahn 的高速缓存客户端[11]。

收藏

[780](https://baike.baidu.com/item/XMPP/javascript:void(0);)

34

# XMPP

[编辑](https://baike.baidu.com/item/XMPP/javascript:;)

[同义词](https://baike.baidu.com/subview/71844/10028254.htm" \o "同义词" \t "https://baike.baidu.com/item/XMPP/_blank) xmpp协议一般指XMPP

XMPP是一种基于[标准通用标记语言](https://baike.baidu.com/item/%E6%A0%87%E5%87%86%E9%80%9A%E7%94%A8%E6%A0%87%E8%AE%B0%E8%AF%AD%E8%A8%80/6805073" \t "https://baike.baidu.com/item/XMPP/_blank)的子集[XML](https://baike.baidu.com/item/XML" \t "https://baike.baidu.com/item/XMPP/_blank)的协议，它继承了在XML环境中灵活的发展性。因此，基于XMPP的应用具有超强的可扩展性。经过扩展以后的XMPP可以通过发送扩展的信息来处理用户的需求，以及在XMPP的顶端建立如内容发布系统和基于地址的服务等应用程序。而且，XMPP包含了针对服务器端的软件协议，使之能与另一个进行通话，这使得开发者更容易建立客户应用程序或给一个配好系统添加功能。

**中文名**

可扩展通讯和表示协议

**外文名**

Extensible Messaging and Presence Protocol

简介:可扩展通讯和表示协议 (XMPP) 可用于服务类实时通讯、表示和需求响应服务中的XML数据元[流式传输](https://baike.baidu.com/item/%E6%B5%81%E5%BC%8F%E4%BC%A0%E8%BE%93" \t "https://baike.baidu.com/item/XMPP/_blank)。XMPP以Jabber协议为基础，而Jabber是[即时通讯](https://baike.baidu.com/item/%E5%8D%B3%E6%97%B6%E9%80%9A%E8%AE%AF" \t "https://baike.baidu.com/item/XMPP/_blank)中常用的开放式协议。XMPP is the IETF's formalization of the base XML streaming protocols for instant messaging and presence developed within the Jabber open-source community in 1999

# MQTT, XMPP, WebSockets还是AMQP？泛谈实时通信协议选型 good

2017年06月27日 15:33:00 [weixin\_34161083](https://me.csdn.net/weixin_34161083" \t "https://blog.csdn.net/weixin_34161083/article/details/_blank) 阅读数 45

Wolfram Hempel 是 deepstreamIO 的联合创始人。deepstreamIO 是一家位于德国的技术创业公司，为移动客户端、及物联网设备提供高性能、安全和可扩展的实时通信服务。文本由魏佳翻译，转载译文请注明来自高可用架构。

想要向服务器发送请求并获得响应？直接使用 HTTP 吧！非常简单。但是当需要通过持久的双向连接来通信时，如 WebSockets，当然你也有其它的选择。

## Pusher / PubNub＆Co

那些实时通信平台即服务（Realtime platform-as-a-service）的产品，例如 Pusher 或 PubNub，通常使用它们自己的专有协议。Pusher 已经公开了它们研发的基于 JSON 协议的详细规范[12]，并且鼓励第三方或社区帮助构建不同语言的客户端。Pubnub 虽然更封闭一些，但它们目前支持一系列其它开放协议进行交互，如 MQTT。

---------------------

版权声明：本文为CSDN博主「garagong」的原创文章，遵循CC 4.0 by-sa版权协议，转载请附上原文出处链接及本声明。

原文链接：https://blog.csdn.net/gyshun/article/details/83036987

## **ZeroMQ**

ZeroMQ[16] 既是一个协议，也是一套协议实现的组件。提供比 AMQP 更高速同时去中心化的替代方案。

## 4、DataSync

DataSync 是实现实时通信的最新可选方案。

DataSync 将数据存储中的数据同步给客户端。客户端对数据的变更都将同步给所有的订阅者。DataSync 隐藏了实时通信类应用中维护数据状态的细节，降低了复杂性，并极大加快了开发速度，但它目前仍然是一种没有开放的协议标准。

目前 DataSync 已可以在几个 PaaS 平台上使用，如 deepstreamHub[18]，Firebase[19] 或 Realm[20]

## Jabber协议为基础，而Jabber是[即时通讯](https://baike.baidu.com/item/%E5%8D%B3%E6%97%B6%E9%80%9A%E8%AE%AF" \t "https://baike.baidu.com/item/XMPP/_blank)中常用的开放式协议

# 选择二进制还是基于文本？

到目前为止，我们已经讲了两个协议：一个二进制、另一个基于文本。让我们快速比较一下差异：

通过控制线缆中光或电的打开或关闭（逻辑开关），或控制 WiFi 信号的波峰或波谷来实现计算机之间的信息交换。从原理上来说，这是基于二进制的形式。因此，从这个层面来说所有协议都是二进制协议。

信息一旦发送，接收方有两个选择：它可以将 0/1 流分组成字节序列，进而获取（解析）信息；或者可以执行额外的步骤，将其转换为文本，然后再解析此文本。

前一种方法称为（基于）二进制的。它节省了一些昂贵的操作，同时是传输任何非文本信息的标准形式。例如，图像，音频，视频或文件。当然它也可用于发送文本信息。例如，通过向每个消息增加几个字节来表达元信息，比如描述该消息的长度或类型，这样就只需将实际的消息数据转换为文本。

然而，由于在许多发布－订阅式的架构中，信息交换是基于文本的，所以许多协议选择简单地将整个信息转化为文本，从而降低复杂性并提高了可读性，当然带来的代价就是需要再消息接受后执行额外的计算任务。

---------------------

(9+条消息)选择你的消息协议 AMQP, MQTT,STOMP - 持之以恒！ - CSDN博客.html

(9+条消息)深入理解AMQP协议 - My Blogs - CSDN博客.html

(9+条消息)消息协议（MQTT、AMQP、XMPP、WAMP、STOMP）之间的区别和应用 - 艺术架构 - CSDN博客.html